Los POJOs (Plain Old Java Objects) son clases simples de Java que no dependen de un framework en especial y Lombok es una librería que nos permite eliminar código repetitivo (Getters y Setters) que todavía estamos obligados a escribir cuando trabajamos con Java.

Para instalarlo para eclipse , se descarga desde la pagina oficial de **lombok**

Luego se ejecuta el .jar con el comando:

Java –jar lombok.jar

Luego se modifica el archivo pom.xml de nuestro proyecto agregando la dependencia

<dependency>

<groupId>org.projectlombok</groupId>

<artifactId>lombok</artifactId>

<version>1.18.4</version>

<scope>provided</scope>

</dependency>

Luego click derecho sobre el proyecto

-maven – update Project

**Ventajas de lombok**

Tradicionalmente se construye un pojo creando la clase con el nombre de la tabla y cada campo seria representado por un atributo de la clase de forma privada con sus getters & setters . Con lombok esto es mucho mas sencillo ya que solo se utiliza un decorador y este hace el resto.

package me.camilocastillo.rereservation.model;

import lombok.Data;

/\*\*

\* Clase que representa la tabla Cliente

\*/

*@Data*

public class Cliente {

*String* nombreCli;

*String* apellidoCli;

    public Cliente() {

    }

}